Учреждение образования

«Белорусский государственный технологический университет»

**Кафедра информатики и веб-дизайна**

**Лабораторная работа №11**

Проектирование адаптивного дизайна пользовательского интерфейса

Выполнила:

Студентка 2 курса 3 группы ФИТ

Иванова Алеся Александровна

**Цель работы:** приобретение умений по проектированию адаптивного дизайна. Приобретение практических навыков по разработке интерфейсов для разных экранов.

Для удобства сотрудников необходимо разработать такой интерфейс, который будет поодерживаться различными устройствами с разыми разрешениями.

Так как мы разрабатываем не сайт, а автоматизированную систему то тут изначально небыло никаких блоков, которые не несут большого смысла, поэтому в мобильной и планшетной версии присутствуют все те же блоки, которые присутсвуют в полноценной версии. Так пользователи привыкли, что в мобильной версии главное меню всегда переходит в бургерное, я решила не отстовать от данного тренда, однако вместо бургера сделала кнопку с логотипом нашего предприятия, который проверен временем.

Мобильные версии интерфейса имеют следующие отличия от десктопных:

• Мобильные версии включают только самые важные функции и кон-тент, которые необходимы в данный момент человеку.

• Десктопные версии широко используют горизонтальную навигацию. 90% всех мобильных версий, используют вертикальную навигацию.

• Гиперссылки являются характерной чертой интернета. На страницах мобильных сайтов их либо мало, либо вообще нет.

• На десктопных версиях используется много графики, мобильные же не должны быть перегружены графикой и могут использовать ее только в навигационных целях.

• На десктопных версиях подвалы могут состоять либо из уместных для главной страницы, но не очень важных, ссылок, либо из ссылок на по-пулярные разделы. Мобильные же версии используют первый вид подвалов и стремятся к его минимизации.

• На десктопных версиях используются разные типы навигации, такие как, глобальная, доступная отовсюду; контекстуальная, которая зависит от части сайта. На мобильных же контекстуальную навигацию почти не ис-пользуют.

• На десктопных версиях используются хлебные крошки, чтобы человек мог определить, где он и отслеживать свое перемещение. Крошки редко используются на мобильных версиях из-за предпочтительной широкой и не-глубокой структуры интерфейса.

• Пошаговые процессы на десктопных версиях снабжены индикатором прогресса. Такие индикаторы не используются в мобильных интерфейсах.

• Мобильные интерфейсы используют функции телефона. Можно ор-ганизовать звонок между администрацией и человеком, а можно послать рекламное текстовое сообщение.

• Мобильные интерфейсы могут использовать информацию о месте нахождения человека и оптимизировать для него результаты поисковых за-просов. В таком случае человек получает более ценные данные.

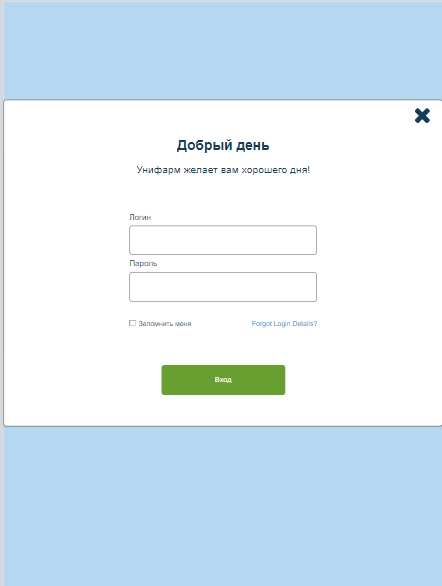
Был использован тип адаптивного макета «малой кровью»: простой в реализации и очевидный для пользователя тип представления автоматизированной системы. Основные блоки сжимаются до ширины экрана мобильного устройства, единтсвенную проблему представляют информационные таблицы, в них будет предствленная только самая важная информация.

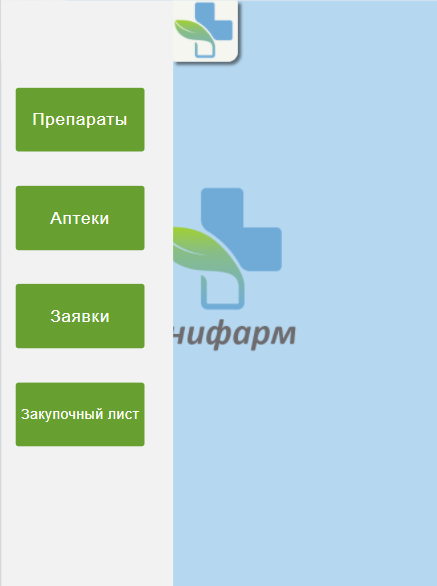
При составлении адапривного дизайна, была убрана страница «Главная» в привычном ее виде, вместо этого нас отправлет на стараницу с открытым навигационным меню справа.

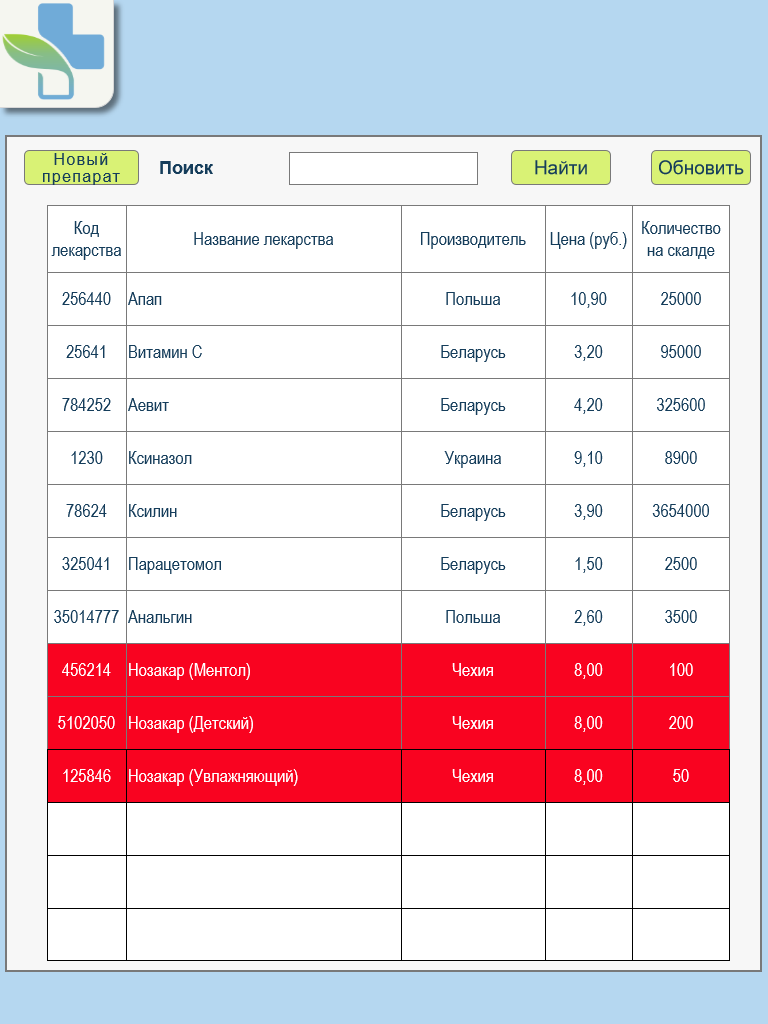
При размещении элементов в планшетной версии(768×1024) практически не было необходимости изменять размер отдельных элементов. В результате планшетная версия выглядит очень похожей на оригинал, но является более компактной и сомкнутой.

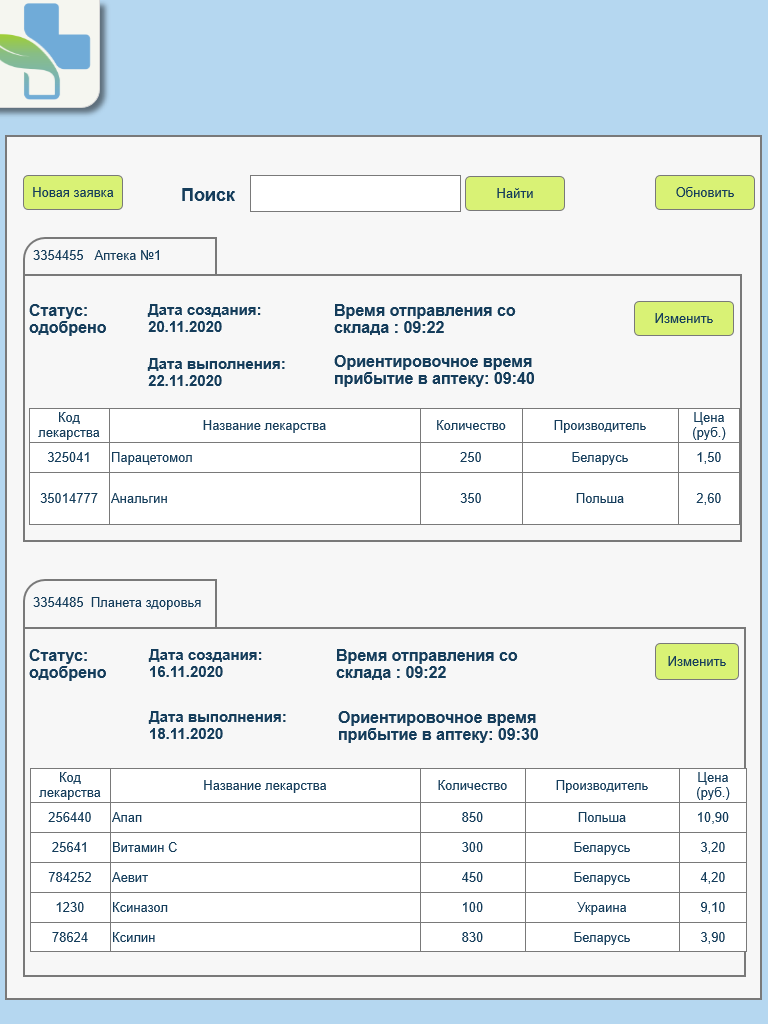
При размещении элементов в мобильной версии(320 х 960): необходимо было изменять размер некоторых элементов и немного изменить таблицы баз данных, также нужно было полностью заменить кнопки перехода на новые страницы, которые занимали много места.

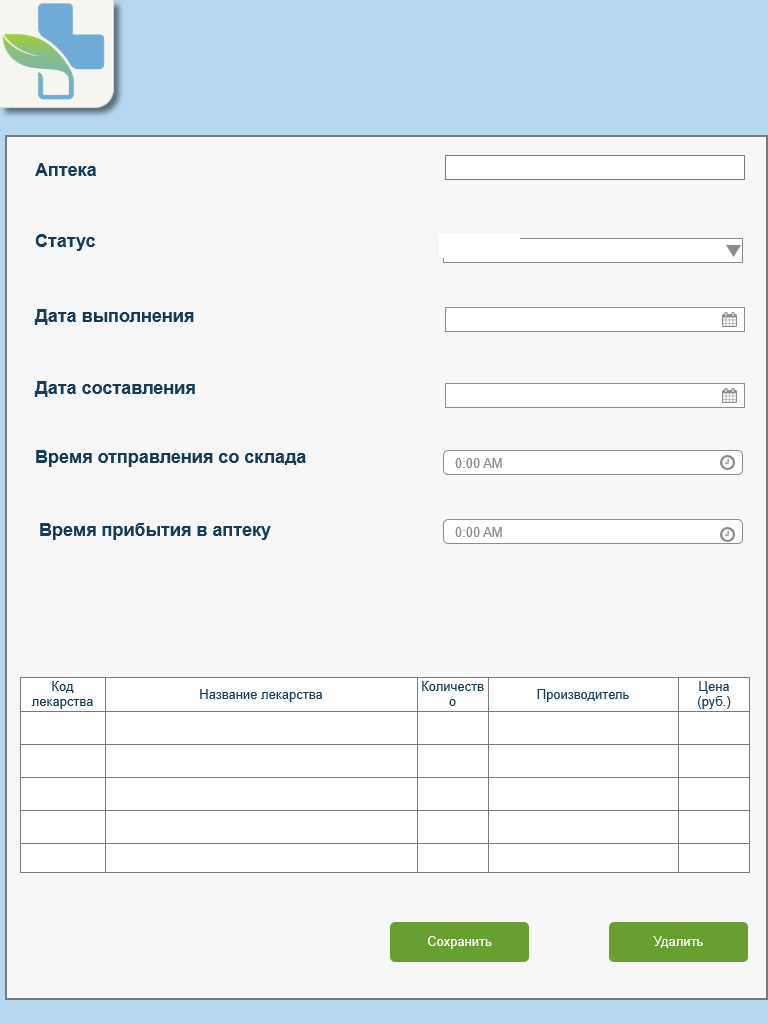
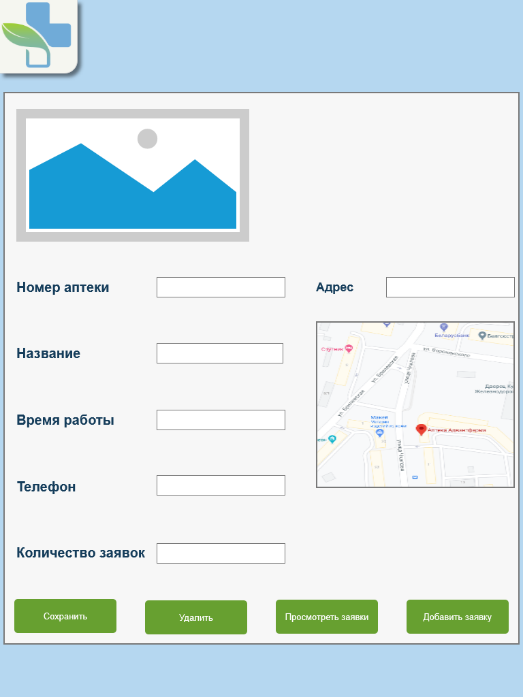
Планшетная версия(768×1024):

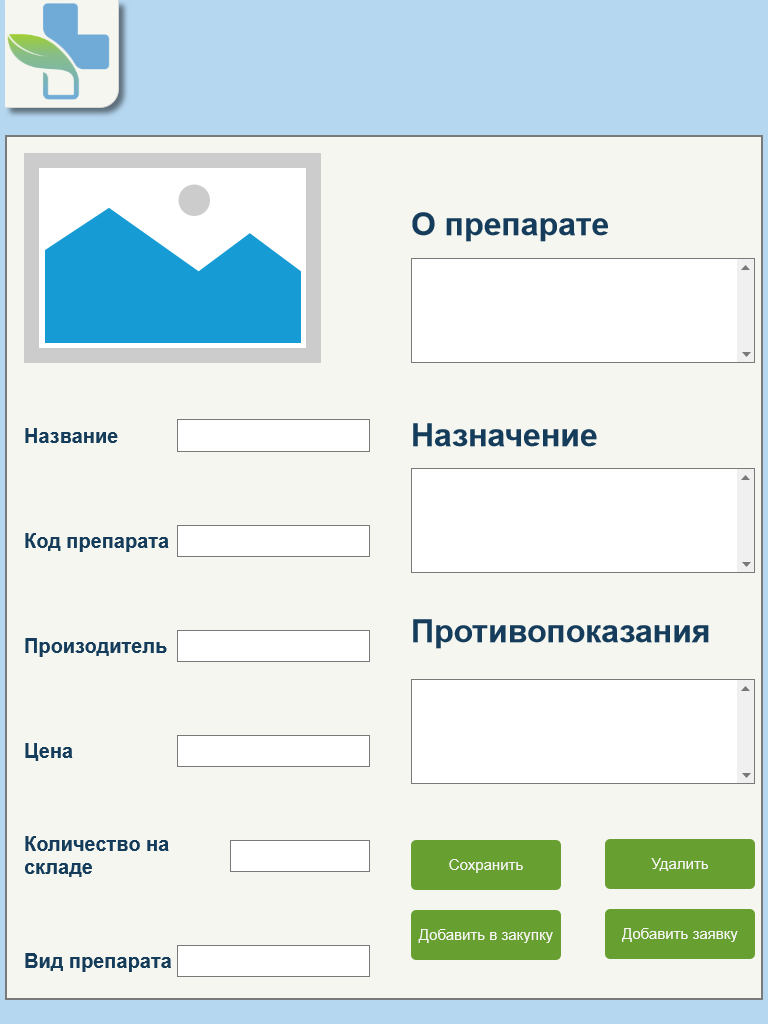
 

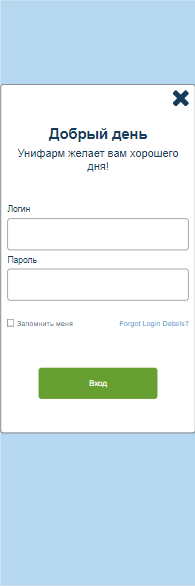
 

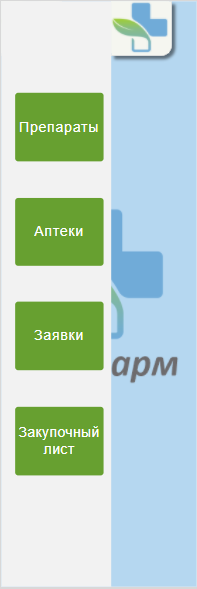
 

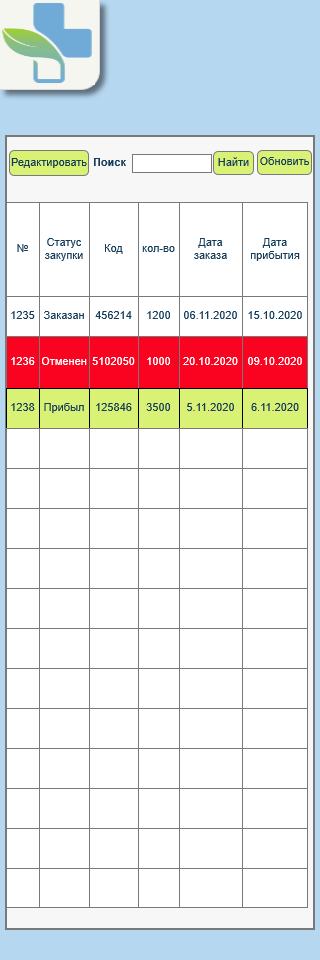
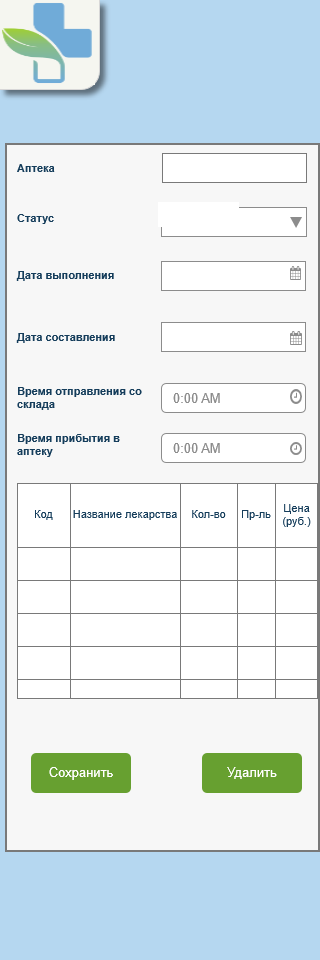
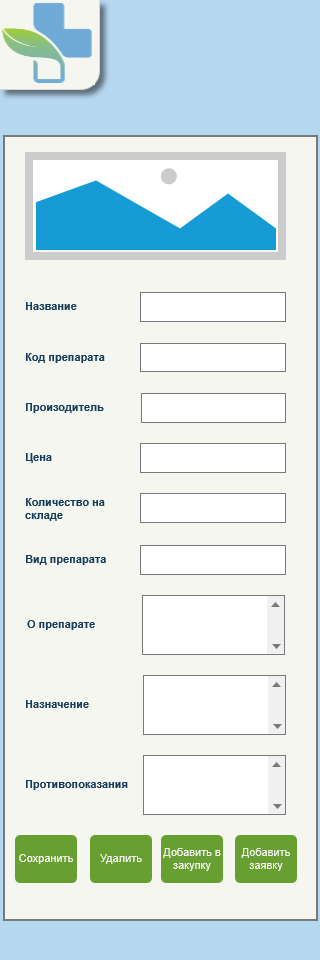


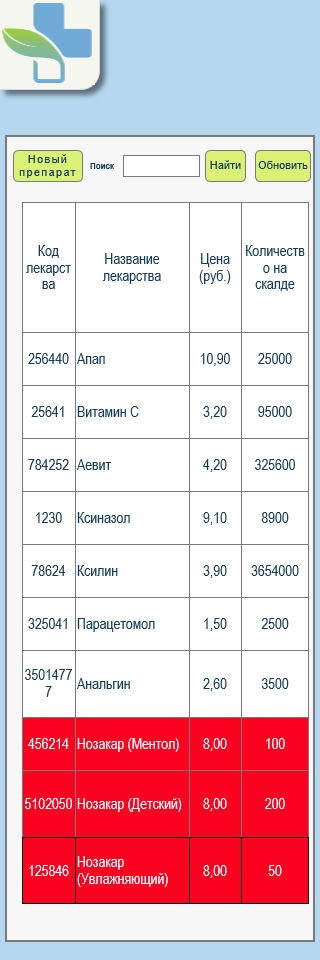
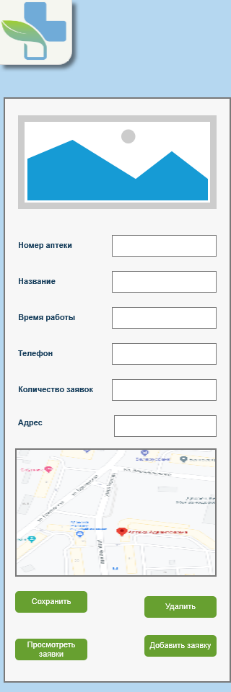


Мобильная версия (320 х 960):

**Вывод:**  в ходе выполнения лабораторной работы яприобрела умения по проектированию адаптивного дизайна и приобрела практические навыки по разработке интерфейсов для разных экранов, разработав планшетную и мобильную версии автоматизированной системы.